Описание на курсова работа по предмет:

CITB509 Практически занятия по основи на компютърните игри

Мартин Калчев, F85994

Играта ще се казва Endless Fall. Играта ще е тип 2D Platformer в реално време вдъхновена от Icy Tower. Ще бъде разработена на Unity. Играчът ще управлява герой който ще трябва да навигира по платформи и целта ще е да оцелее възможно най-дълго, опитвайки се да не падне от платформите или да достигне бодлите, които ще се намират на върха на нивото. Играта ще се състои от едно безкрайно ниво с платформи генериращи се на случаен принцип. Ще има различни типове платформи, които ще вкарат разнообразие в играта.